

Plano Curricular da componente de 2º ciclo do Mestrado Integrado em Engenharia Informática

1. Áreas científicas e créditos que devem ser reunidos para a obtenção do grau ou diploma:

QUADRO n.º 1

Área científica	Sigla	Créditos	
		Obrigatórios	Optativos
Informática	I	42	60
Matemática	M	6	
Ciências Humanas e Sociais	CHS	3	
Competências Complementares	CC	3	
Qualquer área científica	QAC		6
TOTAL		54	66

2. Plano de Estudos

4º Ano/ 7º semestre

QUADRO n.º 2

Unidades curriculares	Área científica	Tempo de trabalho (horas)		Créditos	Tipo
		Total	Contacto		
Introdução à Investigação Operacional	M	168	T:28; PL: 28	6	Obrigatória
Unidade de Consolidação I	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (c)
Unidade de Consolidação II	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (c)
Unidade de Consolidação III	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (c)
Unidade Curricular do Bloco Livre B	QAC	168	depende da UC escolhida	6	Optativa (d)

(c) Unidade curricular a escolher pelo estudante de entre as constantes no quadro n.º 6

(d) Unidade curricular de outra área científica, a escolher pelo estudante entre as que figuram numa lista aprovada anualmente pelo Conselho Científico da FCT/UNL

4º Ano/ 8º semestre

QUADRO n.º 3

Unidades curriculares	Área científica	Tempo de trabalho (horas)		Créditos	Tipo
		Total	Contacto		
Aspetos Socio-Profissionais de Informática	CHS	84	TP:28	3	Obrigatória
Empreendedorismo	CC	80	TP:45	3	Obrigatória
Unidade de Consolidação IV	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (e)
Unidade de Consolidação V	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (e)
Unidade de Especialização I	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (f)
Unidade de Especialização II	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (f)

(e) Unidade curricular a escolher pelo estudante de entre as constantes no quadro n.º 6.

(f) Unidade curricular a escolher pelo estudante de entre as constantes nos quadros n.º 7 e n.º 6.

5º Ano/ 9º semestre

QUADRO n.º 4

Unidades curriculares	Área científica	Tempo de trabalho (horas)		Créditos	Tipo
		Total	Contacto		
Unidade de Especialização III	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (g)
Unidade de Especialização IV	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (g)
Unidade de Especialização V	I	168	T:28; PL: 28	6	Optativa (g)

(g) Unidade curricular a escolher pelo estudante de entre as constantes nos quadros n.º 7 e n.º 6.

5º Ano/ 9º e 10º semestres

QUADRO n.º 5

Unidades curriculares	Área científica	Tempo de trabalho (horas)		Créditos	Tipo
		Total	Contacto		
Dissertação em Engenharia Informática	I	1176	OT:40	42	Obrigatória

QUADRO n.º 6 - Unidades Curriculares do Bloco de Consolidação

Unidades curriculares	Área científica	Tipo	Tempo de trabalho (horas)		Créditos
			Total	Contacto	
Aprendizagem Automática	I	S	168	T:28; PL:28	6
Concorrência e Paralelismo	I	S	168	T:28; PL:28	6
Construção e Verificação de Software	I	S	168	T:28; PL:28	6
Engenharia de Software	I	S	168	T:28; PL:28	6
Interação Pessoa-Máquina	I	S	168	T:28; PL:28	6
Interpretação e Compilação de Linguagens	I	S	168	T:28; PL:28	6
Representação de Conhecimento e Sistemas de Raciocínio	I	S	168	T:28; PL:28	6
Segurança de Sistemas e Redes de Computadores	I	S	168	T:28; PL:28	6
Sistemas de Bases de Dados	I	S	168	T:28; PL:28	6

QUADRO n.º 7 - Unidades Curriculares do Bloco de Especialização

Unidades curriculares	Área científica	Tipo	Tempo de trabalho (horas)		Créditos
			Total	Contacto	
Algoritmos e Sistemas Distribuídos	I	S	168	T:28; PL:28	6
Arquitetura e Protocolos de Redes de Computadores	I	S	168	T:28; PL:28	6
Computação de Alto Desempenho	I	S	168	T:28; PL:28	6
Computação Multimédia	I	S	168	T:28; PL:28	6
Concepção e Implementação de Aplicações para a Internet	I	S	168	T:28; PL:28	6
Confiabilidade de Sistemas Distribuídos	I	S	168	T:28; PL:28	6
Desenho de Algoritmos para Problemas de Otimização	I	S	168	T:28; PL:28	6
Jogos e Simulação	I	S	168	T:28; PL:28	6
Linguagens de Modelação para Domínios Específicos	I	S	168	T:28; PL:28	6
Modelação de Dados	I	S	168	T:28; PL:28	6
Modelação e Validação de Sistemas Concorrentes	I	S	168	T:28; PL:28	6
Pesquisa de Media na Web	I	S	168	T:28; PL:28	6
Processamento de Streams	I	S	168	T:28; PL:28	6
Programação com Restrições	I	S	168	T:28; PL:28	6
Prospecção e Análise de Dados	I	S	168	T:28; PL:28	6
Qualidade do Software	I	S	168	T:28; PL:28	6
Requisitos e Arquitetura de Software	I	S	168	T:28; PL:28	6
Segurança de Software	I	S	168	T:28; PL:28	6
Sistemas de Computação Móvel e Ubíqua	I	S	168	T:28; PL:28	6
Sistemas de Computação na Cloud	I	S	168	T:28; PL:28	6
Tecnologias de Informação Geográfica	I	S	168	T:28; PL:28	6
Teoria Computacional de Jogos	I	S	168	T:28; PL:28	6
Visualização Interativa de Dados	I	S	168	T:28; PL:28	6